

PRAVILA NAGRADNE IGRE »DRUŽABNA IGRA MESECA BESEDOLOV 2– NAGRADNA IGRA«

1. člen

Po teh pravilih kot organizator Spar Slovenija d.o.o., Letališka 26, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju Spar) prireja nagradno igro v reklamne namene na področju Republike Slovenije.

2. člen

Nagradna igra bo potekala v enem delu, ki bo dostopen:

1. V obliki objave na zidu Facebook strani Spar Slovenija, dostopne na spletnem naslovu: <https://www.facebook.com/sparslo> v časovnem obdobju od 5. 8. 2026 do vključno 11. 8. 2026 do 23.59. Žreb nagrajencev nagradne igre bo potekal v sredo, 12. 8. 2026.

Izžrebanci bodo o nagradi obveščeni v roku dveh (2) delovnih dni preko zasebnega sporočila na Facebooku.

3. člen

V nagradni igri lahko sodeluje vsaka polnoletna fizična oseba, s stalnim prebivališčem v Evropski uniji, ki bo v skladu z navodili izpolnila vse potrebne pogoje. Ena oseba lahko sodeluje v nagradni igri večkrat. Udeleženec je lahko izžreban samo enkrat. Nakup ni pogoj za sodelovanje.

Način sodelovanja v nagradni igri: sodelujoči v komentar zapiše najdaljšo slovensko besedo, ki jo pozna.

Upoštevani bodo vsi komentarji, ki izpolnjujejo zgoraj navedene pogoje. Nagrajenec je po zakonu o dohodnini davčni zavezanec, zato je pred prevzemom nagrade dolžan predložiti ime, priimek, naslov, elektronski naslov in davčno številko, v kolikor vrednost nagrade presega 42 €, saj SPAR nagrajencu plača dohodnino.

V kolikor izžrebanec navedenih podatkov ne predloži v roku sedmih (7) dni od prejema obvestila o žrebu, se šteje, da se nagradi odpoveduje. Taka nagrada ostane nepodeljena.

V kolikor je bil izžreban nagrajenec, ki ne izpolnjuje pogojev za udeleženca v nagradni igri oziroma ne izpolnjuje pogojev za prevzem nagrade, ali izvajalec pri udeležencu zazna nepravilnosti v postopku sodelovanja, se nagrade ne podeli.

4. člen

Med vsemi sodelujočimi bo organizator izžrebal skupno tri (3) izžrebance, ki bodo ob izpolnitvi pogojev iz teh pravil prejeli po eno (1) nagrado. Izbor nagrad je opredeljen v 5. členu pravil.

5. člen

Skupno število nagrad je tri (3).

Nagradni sklad obsega:

- 3 x družabna igra Besedolov 2

Vrednost nagrade je 23,90 €.

Vsak nagrajenec prejme eno (1) nagrado.

.....

Pridobljene nagrade ni možno zamenjati za gotovino ali jo prenesti na drugo osebo.

6. člen

Žrebanje ni javno in poteka v prostorih Spar Slovenija d.o.o., Letališka 26, 1000 Ljubljana. Žrebanje se izvaja z naključnim žrebom. Skupno bo komisija v času trajanja nagradne igre opravila en (1) žreb. V žrebu bodo izžrebani trije (3) nagrajenci.

Razglasitev o opravljenem žrebu in zaključku nagradne igre bo objavljena kot:

- komentar pod objavo na Facebook profilu Spar Slovenija: sreda, 12. 8. 2026.

7. člen

Izžrebanci bodo obveščeni preko zasebnega sporočila na Facebooku po žrebu nagradne igre v roku dveh (2) delovnih dni. Izžrebanci bodo pozvani, da v roku sedmih (7) dni pošljejo morebitne manjkajoče podatke (ime, priimek in naslov, davčna številka, trgovina Interspar, kjer bodo prevzeli nagrado) za namen dostave nagrade. Če izžrebanec ne izpolnjuje pogojev opredeljenih v pravilih in ne bo upošteval roka, ne bo upravičen do nagrade in v tem primeru nagrada ostane nepodeljena oz. se prenese na nadomestnega izžrebanca.

8. člen

S sodelovanjem v nagradni igri udeleženec soglaša, da lahko organizator osebne podatke udeležencev (ime, priimek, naslov, elektronski naslov, davčna številka) uporablja izključno za namene izvedbe nagradne igre.

Po zaključku nagradne igre oziroma najkasneje do razdelitve nagrad oz. najkasneje do izpolnitve vseh obveznosti nagradne igre bodo vsi osebni podatki udeležencev izbrisani. Osebni podatki nagrajencev, ki so podlaga za obračun dohodnine (REK obrazci, zapisnik o žrebu z vsemi podatki, ime, priimek, davčna številka) se hranijo do izpolnitve obveznosti nagradne igre. Organizator nagradne igre jamči, da podatki, ki jih bodo udeleženci posredovali, ne bodo predani v roke tretji osebi ali kakorkoli drugače uporabljeni v nasprotju z zakonodajo Republike Slovenije in EU.

Organizator se zavezuje, da bo osebne podatke nagrajenca, zbrane v okviru te nagradne igre, obdeloval v skladu z veljavno zakonodajo iz področja varstva osebnih podatkov. Posamezniku, čigar

osebne podatke obdeluje le v namen te nagradne igre, zagotavlja naslednje pravice, da od Spar Slovenija d.o.o., Letališka 26, 1000 Ljubljana (upravljavec) kadarkoli zahteva:

- Dostop do osebnih podatkov in naslednje informacije:
namene obdelave, vrste osebnih podatkov, uporabnike ali kategorije uporabnikov, ki so jim bili ali jim bodo razkriti osebni podatki, predvideno obdobje hrambe osebnih podatkov ali, če to ni mogoče, merila, ki se uporabijo za določitev tega obdobja, informacijo o obstoju avtomatiziranega sprejemanja odločitev, vključno z oblikovanjem profilov.
- Eno (brezplačno) kopijo osebnih podatkov v obliki, ki jo določi sam (če je zahteva podana z elektronskim sredstvom za komunikacijo in ne zahteva drugače, se kopija zagotovi v elektronski obliki). Za dodatne kopije, ki jih zahteva, lahko upravljavec zaračuna razumno pristojbino ob upoštevanju stroškov.
- Izpis osebnih podatkov v strukturirani, splošno uporabljani in strojno berljivi obliki, s pravico, da te podatke posreduje drugemu upravljavcu, ne da bi ga prvotni upravljavec pri tem oviral.
- Popravek netočnih osebnih podatkov.
- Omejitev obdelave, kadar:
 - oporeka točnosti osebnih podatkov, in sicer za obdobje, ki upravljavcu omogoča preveriti točnost osebnih podatkov,
 - je obdelava nezakonita,
 - nasprotuje izbrisu osebnih podatkov ter namesto tega zahteva omejitev njihove uporabe,
 - upravljavec osebnih podatkov ne potrebuje več za namene obdelave, pa jih potrebuje za uveljavljanje, izvajanje ali obrambo pravnih zahtevkov.
- Izbris vseh osebnih podatkov (pravica do pozabe), če so izpolnjene predpostavke iz člena 17 Splošne uredbe o varstvu podatkov, predvsem pa v primeru, kadar prekliče to privolitev za obdelavo osebnih podatkov.
- Da za posameznika velja odločitev, ki temelji zgolj na avtomatizirani obdelavi, vključno z oblikovanjem profilov, ki ima pravne učinke v zvezi z njim ali na podoben način nanj znatno vpliva, če so izpolnjene predpostavke iz člena 22 Splošne uredbe o varstvu podatkov.
- Da zoper upravljavca vloži pritožbo pri informacijskem pooblaščenцу, če meni, da obdelava njegovih osebnih podatkov krši Splošno uredbo o varstvu podatkov.

Ne glede na navedeno lahko organizator zbrane osebne podatke še naprej uporablja, v kolikor za to obstaja druga ustrezna pravna podlaga.

9. člen

S sodelovanjem v nagradni igri udeleženec potrjuje, da je seznanjen z naslednjimi trditvami:

- »Seznanjen sem, da lahko vse zgoraj navedene zahteve, ki se tičejo uveljavljanja pravic v zvezi z osebnimi podatki, naslovim v pisni obliki na upravljavca, in sicer na e-naslov: info@spar.si.
- »Seznanjen sem, da lahko upravljavec za potrebe zanesljive identifikacije v primeru uveljavljanja pravic v zvezi z osebnimi podatki od mene zahteva dodatne podatke, ukrepanje pa lahko zavrne le v primeru, da dokaže, da me ne more zanesljivo identificirati.«

- »Seznanjen sem, da mora upravljavec na mojo zahtevo, s katero uveljavljam svoje pravice v zvezi z zgoraj navedenimi osebnimi podatki, odgovoriti brez nepotrebnega odlašanja in najpozneje v enem mesecu od prejema zahteve.«

Upravljavec zbirke osebnih podatkov je organizator nagradne igre – Spar Slovenija d. o. o., Letališka 26, 1000 Ljubljana. Ker je nagradna igra izvedena preko družbenega omrežja Facebook, je tudi le-ta upravljalec osebnih podatkov (v skladu z njihovimi pogoji). Pooblaščen osebna za varstvo osebnih podatkov v družbi Spar Slovenija d. o. o., je dosegljiv na e-naslov: pooblastcenec@spar.si.

10. člen

Organizator lahko spremeni ta pravila v primeru bistveno spremenjenih okoliščin ali višje sile. Pravila in spremembe pravil bodo objavljeni na povezavi: <https://www.spar.si>.

Vse morebitne reklamacije v zvezi z nagradno igro ter v zvezi z nagradami se lahko pošlje na info@spar.si.

11. člen

V primeru sporov, ki nastanejo v zvezi z nagradno akcijo, je pristojno sodišče v Ljubljani.

12. člen

Pravila pričnejo veljati 5. 8. 2026.

V Ljubljani, dne 5. 8. 2026

SPAR SLOVENIJA d.o.o.